

Bilgisayar Programcılığı

Program Profili

Bilgisayar programcılığı programının amacı, bilişim teknolojileri alanında bilgi ve beceri sahibi, bilgisayar donanımının yapısını ve özelliklerini bilen, özel ve genel amaçlı program yazabilme ve veri tabanı yönetme becerisine sahip, proje tabanlı çalışmalara yatkın, takım çalışmasında başarılı, kurumların bilgi sistemlerinin yazılımını geliştirme, uygulama, analiz etme, tasarlama, işletme ve bakımını sağlama konularında kariyer yapma imkânına sahip ve ulusal değerleri özümsemiş bilgisayar teknikerleri yetiştirmektir.

Öğrenci Kabul Koşulları

Ölçme, Seçme ve Yerleştirme Merkezi (ÖSYM) tarafından yapılan merkezi sınav ile Temel Yeterlilik Testi (TYT) puanına göre öğrenci alınır.

Mezuniyet Koşulları

Programın öğretim planında yer alan derslerden 120 AKTS karşılığı dersi başarıyla tamamlayan, 4.00 üzerinden en az 2.00 ağırlıklı not ortalaması elde eden, 30 iş günü zorunlu stajını yapan ve Yüksek İhtisas Üniversitesi Meslek Yüksekokulu Eğitim - Öğretim ve Sınav Yönergesinde yer alan diğer koşulları sağlayan öğrencilere, Bilgisayar Programcılığı alanında ön lisans diploması verilir.

Üst Derece Programlarına Geçiş

Programla ilişkili olan Bilgisayar Mühendisliği, Bilgisayar Bilimleri, Bilgisayar Teknolojisi ve Bilişim Sistemleri, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Öğretmenliği, Bilgisayar ve Yazılım Mühendisliği, Bilgisayar-Enformatik, Bilişim Sistemleri Mühendisliği, Bilişim Sistemleri ve Teknolojileri, İstatistik ve Bilgisayar Bilimleri, Kontrol ve Otomasyon Mühendisliği, Yazılım Mühendisliği başta olmak üzere bilgisayar temel alanının çeşitli lisans programlarında Dikey Geçiş Sınavı (DGS) sonuçlarına göre eğitim alma imkânı bulunmaktadır.

Önceki Öğrenmenin Tanınması

Daha önce öğrenim gördükleri yurt içi veya yurt dışındaki diğer Yükseköğretim Üniversitesi'ne kesin kayıt yaptıran öğrenciler başvurdukları takdirde Yükseköğretim yatay geçiş yönetmeliği kapsamında kredi ve not transfer işlemleri ilgili öğretim birimi yönetim kurulu tarafından değerlendirilerek bütün öğrenimini kapsayacak şekilde karara bağlanır.

Kazanılan Derece

Eğitimi başarı ile tamamlayan mezunlar Bilgisayar Programcılığı Ön lisans derecesine sahip olmaktadır.

İstihdam Olanakları

Program mezunları kendi girişimlerini gerçekleştirebilecekleri gibi Kamu kurumları, Yazılım firmaları, Bilgisayar ve teknik destek firmaları, Bankalar, Sigorta şirketleri, Ticari işletmeler, İnternet yayıncılığı şirketleri, Radyo-televizyon kurumları, Araştırma şirketleri, Borsalar, Ulaştırma sektörü işletmeleri, Eğitim kurumları, Sanayi kuruluşları ve Hizmet sektöründe yer alan kuruluşlar bünyesindeki bilgi işlem, yazılım, donanım, iletişim ağları ya da bakım onarım birimlerinde bilgisayar programcısı ya da bilgisayar teknikeri unvanıyla çalışabilmektedir.

Ölçme ve Değerlendirme

Bölümde öğrencilerin derslerdeki başarıları dönem içi notları ile dönem sonu sınav notunun birlikte değerlendirilmesi ile belirlenir. Dönem içi notları, ara sınav notu ve derse bağlı olarak mini sınavlara, ödevlere, uygulamalara ve pratik çalışmalara verilen notlardan oluşur. Dönem sonu notunu ise final sınavındaki başarı durumu belirlemektedir. İlgili dersin dönem sonu başarı notu; dönem içi uygulamalara verilen notların ve dönem sonu final sınavından alınan notun dersi veren öğretim elemanı tarafından belirlenen yüzdelerle göre hesaplanması belirlemektedir. Programdan mezun olabilmek için ağırlıklı genel not ortalamasının 4'lük sisteme göre en az 2.00 olması gerekmektedir.

Başarı Notu	Katsayı
AA	4,00 (Başarılı)
BA	3,50 (Başarılı)
BB	3,00 (Başarılı)
CB	2,50 (Geçer)
CC	2,00 (Geçer)
DC	1,50 (Koşullu Geçer)
DD	1,00 (Başarısız Kalır)
FD	0,50 (Başarısız Kalır)
FF	0,00 (Başarısız Kalır)

Bir dersten (AA), (BA), (BB), (CB) ve (CC) notlarından birini alan öğrenci o dersi başarmış sayılır. Ayrıca, bir yarıyıl/yıla ait not ortalaması en az 2,00 olan öğrenci o yarıyıl/yıl (DC) notu aldığı derslerden de başarılı sayılır.

Program Yeterlilikleri ve Matrisi

Program Yeterlilikleri

1. Bilgisayar ortamında yazılım geliştirebilme becerisi kazanır.
2. Bilgi ve iletişim teknolojileri alanındaki problemleri tanıma, modelleme ve çözme becerisi kazanır.
3. Tanımlanan bir hedef doğrultusunda bir problemi ve süreci tasarlama ve çözümleme becerisi kazanır.
4. Uluslararası kriterler doğrultusunda insan ve çevreye duyarlı olarak üretebilme becerisi kazanır.
5. Bilgisayarda karşılaşılan yazılım problemlerini tespit ve çözüm becerisi kazanır.
6. Bilgisayar alanında temel kavramları anlama becerisi kazanır.
7. Yazılım planlama, tasarlama ve üretme becerisi kazanır.
8. Yazılım kurulum, test ve kabul işlemlerini yapabilme becerisi kazanır.

9. Yabancı dilde mesleki konuları anlama becerisi kazanır.

10. Bilgisayar sektöründe güncel olan kişisel bilgisayar işletim sistemlerini ve ağ işletim sistemlerini kullanma becerisi kazanır.

Programındaki Dersler ile Program Yeterlilikleri İlişkisi Matrisi

Yarıyıl	Ders Programında Yer Alan Tüm Dersler		Program Yeterlilikleri									
	Ders Kodu	Ders Adı	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
BİRİNCİ YARIYIL	BP101	ALGORİTMA VE PROGRAMLAMAYA GİRİŞ	5	5	5	5		5			5	5
	BP102	WEB TASARIMI	3	5	3	3	3	1	4	3	1	
	BP103	BİLGİSAYAR DONANIMI	3	4	4	3	3	4	3	3	2	5
	BP104	MATEMATİK VE MANTIK		1	5			2	1			
	TBT109	TEMEL BİLGİ TEKNOLOJİLERİ KULLANIMI	3	3	3	3	3	5	4	2	2	3
	AİT101	ATATÜRK İLKELERİ VE İNKILAP TARİHİ I				1						
	TD101	TÜRK DİLİ I				1		1				
	İNG102	MESLEKİ İNGİLİZCE										5
İKİNCİ YARIYIL	BP105	NESNE TABANLI PROGRAMLAMA I	5	4	4	3	5	3	5	5	1	1
	BP106	VERİ TABANI I	4	4	5	4	4	3	5	2	1	
	BP107	GRAFİK VE ANİMASYON	1	3	4	2	1		2		1	

	BP108	İŞLETİM SİSTEMLERİ	1	4	3	3	4	3	3	3	1	3
	BP109	YAZ STAJI	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
	AİT102	ATATÜRK İLKELERİ VE İNKILAP TARİHİ II				1						
	TD102	TÜRK DİLİ II				1	1					
	İNG102	MESLEKİ İNGİLİZCE									5	
ÜÇÜNCÜ YARIYIL	BP201	NESNE TABANLI PROGRAMLAMA II	5	3	4	2	2	2	3	2	1	
	BP202	VERİ TABANI II	4	5	5	3	2	2	3	1	1	
	BP203	WEB PROGRAMLAMA I	5	5	5	5		5			5	5
	BP208	GÖRSEL PROGRAMLAMA I	5	5	5	5		5			5	5
	BP205	BİLGİSAYAR AĞLARI	5	5	5	5		5			5	5
	BP206	MESLEKİ ETİK				5						
DÖRDÜNCÜ YARIYIL	BP207	WEB PROGRAMLAMA II	5		5	5		5			5	5
	BP208	GÖRSEL PROGRAMLAMA II	5	5	5	1	5	2	3	5		
	BP209	MİKROİŞLEMCİ VE ASSEMBLER	5	5	5	4	4	4	5			

	Yetkinlik 2	X	X	X		X	X	X	X	X	X
5 - Yetkinlik (İletişim Ve Sosyal) MSL	Yetkinlik 1	X	X	X		X	X	X	X		X
	Yetkinlik 2		X	X		X	X	X	X	X	X
	Yetkinlik 3										
6 - Yetkinlik (alana özgü) MSL	Yetkinlik 1	X			X		X				